



# Xin Ye

## Diseñadora Gráfica y UI/UX

¡Hola, soy Xin! Una joven diseñadora apasionada por el arte. Con experiencia en Adobe Creative Cloud, disfruto cuidando cada detalle en mis proyectos y trabajando en equipo. Siempre estoy dispuesta a aprender, descubrir nuevas técnicas y afrontar nuevos retos que me permitan crecer como diseñadora.

## APTITUDES

- Creatividad
- Atención al detalle
- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad
- Resolución de problemas
- Organización
- Trabajo bajo presión
- Empatía

## IDIOMAS

|                          |                             |
|--------------------------|-----------------------------|
| <b>Español</b><br>Nativo | <b>Chino</b><br>Nativo      |
| <b>Catalán</b><br>Nativo | <b>Inglés</b><br>Intermedio |

- 📍 Barcelona, España
- ✉ xinye.bcn@gmail.com
- 🌐 [linkedin.com/in/xinye00](https://www.linkedin.com/in/xinye00)
- 🌐 [be.net/xinye00](https://www.behance.net/xinye00)

## EXPERIENCIA

### ARTISTA GENERALISTA

Wheel of Games / 2024 - Presente / Startup

- Creación de arte conceptual, personajes, interfaces, escenarios y animaciones 2D para un videojuego.

### QA TESTER

Novarama / 2023 - 2024

- Detección y documentación de errores colaborando con equipos multidisciplinares utilizando herramientas como Mantis y HacknPlan.

### COLABORADORA EN DISEÑO E INVESTIGACIÓN

ChromDesign / 2021 - 2022 / Trabajo Fin de Grado

- Investigación y desarrollo de sistemas visuales para representar conceptos científicos complejos a través del diseño gráfico usando Adobe CC.

## EDUCACIÓN

### DISEÑO UI/UX (Apps Factory)

Grupo Aspasia Centro de Formación Catalunya  
2025 - Presente

### MÁSTER EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

BSM - Universitat Pompeu Fabra  
2022 - 2023

### GRADO EN DISEÑO GRÁFICO

ELISAVA Escuela Universitaria de Diseño e Ingeniería  
2018 - 2022

## SOFTWARE

### PRINCIPAL

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Procreate
- Figma

### INTERMEDIA

- Premiere
- Lightroom
- Autodesk 3ds Max
- Unreal Engine
- Blender